

Digitales Geländehöhenmodell

Schnittstellenbeschreibung – Version 1.2.1

Dieses Dokument beschreibt das Austauschformat für den Höhenraster, die Höhenlinien und die Strukturinformationen des digitalen Geländehöhenmodells (DGM). Derzeit liegt für ganz Österreich ein flächendeckendes Geländehöhenmodell in einem aus den Originalmessungen interpolierten regelmäßigen Raster und integrierten Strukturinformationen auf.

1 Beschreibung	2
1.1 Höhenraster.....	2
1.2 Höhengichtlinien.....	2
1.3 Strukturinformation	2
1.4 Formatbeschreibungen	2
1.4.1 ASCII-Format.....	2
1.4.2 Beispiele.....	3
1.5 Dateinamen	3
1.6 Muster für ein Begrenzungspolygon	4

1 Beschreibung

1.1 Höhenraster

Produkt	Rasterweite	Datenformat
Höhenraster	5 m und 25 m	Koordinatentabelle x, y, z (ASCII) ASCII-Grid (für ARC / Info, ESRI) DXF (für AutoCAD als Gridpoints, Profiles, Polymesh oder Polyface)
Höhenraster	50 m, 100 m, 250 m und 500 m	ASCII-Grid (für ARC / Info, ESRI)

1.2 Höhengichtlinien

Produkt	Äquidistanz / Linienabstand	Datenformat
Höhenschichtlinien	5 m, 10 m und 20 m	DXF

1.3 Strukturinformation

Produkt	Datenformat
Strukturinformation	DXF

1.4 Formatbeschreibungen

1.4.1 ASCII-Format

Position	Inhalt
1 – 13	rechtsbündig, 3 Nachkommastellen mit „.“ als Kommazeichen
15 – 26	rechtsbündig, 3 Nachkommastellen mit „.“ als Kommazeichen
28 – 36	rechtsbündig, 3 Nachkommastellen mit „.“ als Kommazeichen

1.4.2 Beispiele

522500.000 572500.000 527.275
523000.000 572500.000 557.450
522500.000 572000.000 510.897
523500.000 572000.000 505.457

1.5 Dateinamen

Der Dateiname setzt sich wie folgt zusammen:

Blattbezeichnung oder Polygonbezeichnung +

Dateninhalt:

- bei Raster und Strukturinformation
r = Raster
s = Struktur
- bei Höhenlinien
5 = 5 m Äquidistanz
10 = 10 m, 25 = 25 m, 50i = 5 m Äquidistanz jedoch ohne Höhenangabe

Datenformat bei DXF:

g = Gridpoints
p = Profile
m = Polymesh
f = Polyface

Endungen:

xyz = ASCII Koordinatenliste
agr = ASCII-Grid für ArcView
dxf = DXF für ACAD

Bei den Datenformaten xyz und agr wird der Dateninhalt nicht im Dateinamen angeführt, da nur Raster ausgegeben wird.

1.6 Muster für ein Begrenzungspolygon

Anzugeben sind jeweils:

#1 GK-M31 #Polygon 1 und Projektion

Rechtswert Hochwert 1. Punkt

.... weitere Punkte (Maximal 4000)

Rechtswert Hochwert letzter Punkt, ungleich mit erstem

#2 GK-M31 #Polygon 2 und Projektion

Rechtswert Hochwert 1. Punkt

.... weitere Punkte (Maximal 4000)

Rechtswert Hochwert letzter Punkt, ungleich mit erstem

#... weitere Polygone

Erlaubte Projektionen:

GK-M28, GK-M31, GK-M34, UTM-15, UTM-9, LAM-OEK500